

Kafedranın adı: Əməliyyatlar tədqiqi və ehtimal nəzəriyyəsi

Fənnin adı: Əməliyyatlar tədqiqi və Oyunlar nəzəriyyəsi

Kurs: III

Bölmə: az

Bakalavriat

1. Xətti proqramlaşdırma məsələsinin istənilən yazılış formasının kanonik yazılış formasına gətirilməsi
2. Xətti proqramlaşdırma məsələsinin əsas anlayışları və Simpleks üsulun şərhində rolu
3. Xətti proqramlaşdırma məsələsinin qrafik həlli
4. Simpleks üsulun şərhə və misal üzərində icrası
5. Süni bazislər üsulu
6. İkili məsələ və onun qurulma qaydası
7. Birinci ikili teorem
8. İkinci ikili teorem
9. Üçüncü ikili teorem
10. Nəqliyyat məsələsi. Qapalıq şərti. İkili məsələnin qurulması
11. İlk bazis həllin qurulması qaydaları
12. Potensiallar üsulu
13. Nəqliyyat məsələsinin ümumi xətti proqramlaşdırma məsələsindən fərqləndirən xüsusiyyətləri
14. Kəsr-xətti proqramlaşdırma məsələsinin qrafik həlli
15. Kəsr-xətti proqramlaşdırmanın xətti proqramlaşdırmaya gətirilməsi
16. Parametrik (1 parametrlə) xətti proqramlaşdırma məsələsinin qoyuluşu
17. Parametrik proqramlaşdırmanın Simpleks üsulla həlli
18. Parametrik proqramlaşdırmanın bir yazılış formasından digərinə keçid
19. Parametrik proqramlaşdırmanın iqtisadi məzmunlu məsələlərdə rolu
20. Parametrik proqramlaşdırmada bazisi optimal edən parametrlər çoxluğunun qurulması
21. Tamdəyişənli xətti proqramlaşdırma məsələsi. Onu xətti proqramlaşdırma məsələsindən fərqləndirən cəhət
22. Tamdəyişənli proqramlaşdırma məsələsinin qrafik həlli
23. Homori (kəsən müstəvilər) üsulu
24. Çoxkriteriyalı optimallaşdırma məsələsinin qoyuluşu. Onu birkriteriyalı məsələdən fərqləndirən cəhət
25. Effektiv, zəif effektiv həll anlayışı və onların tərifləri
26. Effektiv, zəif effektiv həllər çoxluğunun qrafiki yoll qurulması
27. Effektiv, zəif effektiv həllər çoxluqları arasında əlaqə
28. İdeal nöqtə üsulu
29. Kanqlaşdırma üsulu
30. Matris oyunun tərifli. Oyunun aşağı və yuxarı qiyməti
31. Matris oyunun xalis strategiyalarda həlli

32. Matris oyunun yəhərvari nöqtəsi
33. Xalis strategiyalarda üstələmə. Oyunun reduksiyası
34. Xalis strategiyaların ehtimallı tətbiqi. Qarışıq strategiya
35. Əsas teorem, onun isbatı
36. Qarışıq strategiyalarda üstələmə. Oyunun reduksiyası
37. Matris oyunun xətti proqramlaşdırma gətirilməsi
38. $(2 \times m)$ şəkilli matris oyunun həlli
39. $(n \times 2)$ şəkilli matris oyunun həlli
40. $(r \times 2)$ şəkilli matris oyunun həlli
41. Matris oyunun həlli ilə onun gətirildiyi xətti proqramlaşdırma məsələsinin həlli arasında əlaqə
42. Xətti proqramlaşdırma məsələsinin matris oyununa gətirilməsi
43. A matrisli oyun ilə $A+kE$ matrisli oyun arasında əlaqə
44. Birinci oyunçunun optimal strategiyasını tapan xətti proqramlaşdırma məsələsi
45. İkinci oyunçunun optimal strategiyasını tapan xətti proqramlaşdırma məsələsi
46. Xətti proqramlaşdırma məsələsi ilə ona ekvivalent olan matris oyunun həlləri arasında keçid düsturları
47. Simmetrik oyun. Oyunun qiyməti
48. Oyunun simmetrikləşdirilməsi
49. Matris oyunun həlli ilə uyğun simmetrik oyunun həlli arasında əlaqə
50. Xətti proqramlaşdırma məsələsinin simmetrik oyuna gətirilməsi
51. Birinci oyunçunun məlum strategiyasına qarşı ikinci oyunçunun tətbiq etdiyi optimal strategiyanın hesablanması qaydası
52. İkinci oyunçunun məlum strategiyasına qarşı birinci oyunçunun tətbiq etdiyi optimal strategiyanın hesablanması qaydası
53. Broun üsulu
54. Matris oyununda həll anlayışının şərhə
55. Təminatlı uduş (birinci oyunçu üçün)
56. Təminatlı uduş (ikinci oyunçu üçün)
57. Matris oyunun qiyməti
58. Matris oyunun qiymətinin Broun üsulu ilə hesablanması
59. Birinci oyunçunun optimal strategiyasının Broun üsulu ilə hesablanması
60. İkinci oyunçunun optimal strategiyasının Broun üsulu ilə hesablanması

Kafedra müdiri:

dos. Həmidov R.