

Кafedranın adı: Əməliyyatlar tədqiqi və ehtimal nəzəriyyəsi

Fənnin adı: Əməliyyatlar tədqiqi və Oyunlar nəzəriyyəsi

Kurs: III

Bölmə: Rus

Bakalavriat

İMTAHAN SUALLARI

1. Нормальная и нормально-матричная форма игры двух лиц с нулевой суммой.
2. Постановка задачи линейного параметрического программирования.
3. Понятия решений по Парето и слабо Парето задачи многокритериальной оптимизации.
4. Определение верхнего и нижнего значения матричной игры.
5. Решение задачи линейного параметрического программирования, когда коэффициенты целевой функции линейно зависят от одного параметра
6. Схема Гомори для решения линейного целочисленного программирования.
7. Смешанные стратегии матричных игр. Решение при смешанных стратегиях.
8. Транспортная задача и представление ее в виде таблицы.
9. Решение задачи линейного параметрического программирования, когда правые части условий ограничения являются линейными функциями.
10. Задача линейного программирования для вычисления верхнего значения игры при смешанных стратегиях.
11. Постановка транспортной задачи. Сведение открытой транспортной задачи к замкнутой.
12. Задача дробно-линейного программирования.
13. Свойства доминирования при чистых стратегиях матричной игры. Редукция при чистых стратегиях.
14. Определение решения дробно-линейного программирования с помощью решения задачи линейного программирования.
15. Объясните ход решения многокритериальной задачи оптимизации методом идеальной точки.
16. Задачи линейного программирования для определения нижнего значения игры при смешанных стратегиях.
17. Двойственная задача к транспортной задаче.
18. Многокритериальная задача оптимизации. Эффективное решение и оценивание.
19. Свойства доминирования при смешанных стратегиях. Редукция матричных игр.
20. Метод потенциалов для решения транспортных задач.
21. Задача дробно-линейного программирования и ее особенности.

22. Задача линейного программирования для определения верхнее значение матричной игры при смешанных стратегиях.
23. Метод северо-западного угла для определения начального опорного плана транспортной задачи.
24. Задача дробно-линейного программирования и ее отличительное свойство от линейного программирования. особенности.
25. Различие этой задачи от линейного программирования.
26. Решение матричной игры 2×2 аналитическим способом.
27. Транспортная задача и метод минимальной стоимости для определения начального опорного плана.
28. Метод уступок для решения многокритериальной задачи оптимизации
29. Графический способ решения матричной игры вида $2 \times n$.
30. Метод ранжирования для решения задачи многокритериальной оптимизации.
31. Транспортная задача и ее двойственная задача.
32. Графическое решение матричной игры вида $m \times 2$.
33. Метод ранжирования для решения задачи многокритериальной оптимизации.
34. Метод Гомори для решения целочисленного программирования.
35. Задача линейного программирования для определения оптимальной стратегии игрока матричной игры.
36. Постановка задачи многокритериальной оптимизации. Доминирование стратегий по Парето
37. Транспортная задача. Метод аппроксимации Фогеля для нахождения начального опорного плана
38. Задача линейного программирования для определения оптимальной стратегии игрока матричной игры.
39. Метод уступок для решения многокритериальной задачи оптимизации.
40. Транспортная задача, сведение открытой задачи к замкнутой задаче .

41. Симметричные матричные игры .
42. Множества эффективных и слабо эффективных оценок многокритериальной задачи
43. Построение двойственной задачи для транспортной задачи.
44. Сведение задачи линейного программирования к матричной игре.
45. Решение матричной игры в смешанных стратегиях.
46. Алгоритм решения параметрической линейной задачи, когда коэффициенты целевой функции линейно зависят от одного параметра.
47. Симметричные матричные игры. Симметризация матричных игр.
48. Задача целочисленного программирования и отличие ее от линейного программирования.
49. Транспортная задача. Метод аппроксимации Фогеля для нахождения начального опорного плана.

50. Решение задачи параметрического программирования, когда правая часть ограничений являются линейной функцией от одного параметра.
51. Транспортная задача, сведение открытой задачи к замкнутой задаче.
52. Решение матричных игр при смешанных стратегиях.
1.Графический способ решения матричной игры вида $2 \times n$.
- 53.Решение задачи линейного параметрического программирования, когда коэффициенты целевой функции линейно зависят от одного параметра.
54. Метод идеальной точки для решения многокритериальной задачи оптимизации.
- 55.Графический способ решения матричной игры вида $m \times n$.
56. Постановка транспортной задачи и ее особенности.
57. Задача линейного программирования, соответствующая дробно-линейного программирования.
- 58.Сведение задачи линейного программирования к матричной игре.
- 59.Метод минимальной стоимости для нахождения начального опорного плана транспортной задачи
- 60.Определение множества эффективных оценок для задачи двукритериальной линейной оптимизации
61. Метод Брауна для приближенного решения матричной игры.
- 62.Метод ранжирования для решения многокритериальной задачи оптимизации.
63. Доминирование при чистых стратегиях.
- 64.Метод потенциалов для решения транспортных задач
- 65.Метод уступок для решения многокритериальной задачи оптимизации
- 66.Свойства оптимальных стратегий матричной игры
67. Транспортная задача и ее двойственная задача
- 68.Задача линейного программирования для определения оптимальной стратегии I игрока матричной игры
- 69.Метод идеальной точки для решения многокритериальной задачи оптимизации
- 70.Метод метода северо-западного угла для нахождения начального опорного плана транспортной задачи
- 71.Аналитический метод решения матричной игры вида 2×2
- 72.Задача целочисленного программирования и метод решения
- 73.Решение при чистых стратегиях матричной игры. Нижнее и верхнее значения игры.
- 74.Метод Гомори для решения целочисленной задачи линейного программирования.

75.Нахождение идеальной точки двукритериальной линейной задачи оптимизации.

