

+Kafedranın adı: Əməliyyatlar tədqiqi və ehtimal nəzəriyyəsi
Fənnin adı: Əməliyyatlar tədqiqi və Oyunlar nəzəriyyəsi
Kurs: III
Bölmə: az
Bakalavriat

1. İki şəxsin sıfır cəmli oyununun normal şəkli
2. Parametrik xətti proqramlaşdırma məsələsinin qoyuluşu
3. Çoxkriteriyalı məsələnin Pareto və zəif Pareto anlayışları
4. Matris oyunun aşağı və yuxarı qiymətinin təyini
5. Məqsəd funksiyasının əmsalları bir parametrin xətti funksiyası olduqda parametrik proqramlaşdırma məsələsinin həlli
6. Tam qiymətli proqramlaşdırma məsələsinin həlli üçün Homori sxemi
7. Matris oyunun qarışıq strategiyaları anlayışı. Qarışıq strategiyalarda həll
8. Nəqliyyat məsələsi və onun cədvəl şəklində təsviri
9. Məhdudiyyət şərtlərinin sağ tərəfi bir parametrin xətti funksiyası olduqda parametrik proqramlaşdırma məsələsinin həlli
10. Matris oyunun qarışıq strategiyalarda yuxarı qiymətini hesablayan xətti proqramlaşdırma məsələsi.
11. Nəqliyyat məsələsinin qoyuluşu Açıq nəqliyyat məsələsinin qapalı məsələyə gətirilməsi
12. Xalis strategiyalarda üstələmə xassəsi. Xalis strategiyalarda reduksiya
13. Çoxkriteriyalı məsələlərin ideal nöqtə üsulu ilə həlli qaydasını izah edin
14. Matris oyunun qarışıq strategiyalarda aşağı qiymətini hesablayan xətti proqramlaşdırma məsələsi
15. Nəqliyyat məsələsinin ikili məsələsi
16. Çoxkriteriyalı proqramlaşdırma. Effektiv həll və qiymətləndirmə
17. Qarışıq strategiyalarda dominantlıq (üstələmə) xassəsi. Qarışıq strategiyalarda oyunun reduksiyası
18. Nəqliyyat məsələsinin həlli üçün potensiallar üsulu.
19. Kəsir-xətti proqramlaşdırma məsələsi və onun xüsusiyyətləri
20. Matris oyunun qarışıq strategiyalarda yuxarı qiymətini hesablayan xətti proqramlaşdırma məsələsi
21. Nəqliyyat məsələsinin ilk dayaq həllin tapılması üçün şimal-qərb üsulu.
22. Tam qiymətli proqramlaşdırma məsələsi və onun xətti proqramlaşdırmadan fərqli cəhəti
23. 2×2 şəklində matris oyunların analitik üsulla həlli
24. Nəqliyyat məsələsinin ilk dayaq həllin tapılması üçün minimal dəyər üsulu
25. Çoxkriteriyalı məsələlərin həlli üçün güzəşt üsulu
26. $2 \times n$ şəklində matris oyunun qrafik üsulla həlli
27. Çoxkriteriyalı optimallaşdırma məsələsinin həlli üçün rəqləşdirma üsulu
28. $m \times 2$ şəklində matris oyunun qrafik üsulla həlli
29. Tam qiymətli proqramlaşdırma məsələsinin Homori üsulu ilə həlli

30. Matris oyunda I oyunşunun optimal strategiyasının təyini üçün hesablayan xətti proqramlaşdırma məsələsini qurun. Keçid düsturları

31. Çoxkriteriyalı optimallaşdırma məsələsinin qoyuluşu. Pareto mənada üstələmə

32. Simmetrik matris oyunlar, əsas teorem

33. Çoxkriteriyalı məsələlərdə effektiv zəif effektiv qiymətləndirmələr çoxluğu

34. Xətti proqramlaşdırmanın matris oyununa gətirilməsi

35. Matris oyunun qarışıq strategiyalarda həllinin təyini

36. Məqsəd funksiyasının əmsalları bir parametrin xətti funksiyası olduqda parametrik proqramlaşdırma məsələsinin həlli

37. Simmetrik matris oyunlar. Oyunun simmetrikləşdirilməsi

38. Kəsir-xətti proqramlaşdırma məsələsi ə onun xətti proqramlaşdırmadan fərqi

39. Nəqliyyat məsələsi və onun ilk dayaq həllinin tapılması üçün Fogelin appaksimasiya üsulu

40. Kəsir- xətti proqramlaşdırma məsələsi, onun xətti proqramlaşdırmaya gətirilməsi

41. Çoxkriteriyalı optimallaşdırma məsələsinin həlli üçün güzəşt üsulu

42. Xalis strategiyalarda üstələmə xassəsi. Matris oyunun reduksiyası

43. Nəqliyyat məsələsi üçün potensiallar üsulu

44. Çoxkriteriyalı məsələlərin həlli üçün güzəşt üsulu

45. Optimal strategiyaların xassələri

46. Matris oyunda I oyunşunun optimal strategiyasının təyini üçün hesablayan xətti proqramlaşdırma məsələsini qurun.

47. Çoxkriteriyalı məsələlərin həlli üçün ideal nöqtə üsulu (xətti hal).

48. Tam qiymətli xətti proqramlaşdırma məsələsi və onun əsas xüsusiyyəti

49. Xalis strategiyalarda həll. Oyunun aşağı və yuxarı qiyməti

50. Tam qiymətli proqramlaşdırma məsələsi üçün Homori üsulu

51. Çoxkriteriyalı optimallaşdırma məsələsinin qoyuluşu mümkün həllin üstələmə (dominantlıq) xassəsi

52. Xətti proqramlaşdırmanın matris oyununa gətirilməsi

53. Nəqliyyat məsələsinin ilk dayaq həllin minimal dəyər üsulu ilə tapılması

54. İki kriteriyalı xətti proqramlaşdırma məsələsinin effektiv qiymətləndirmələr çoxluğunun (Pareto) təyini

56. Nəqliyyat məsələsinin ümumi qoyuluşu və xüsusiyyətləri

57. $2 \times n$ şəklində matris oyunun qrafik üsulla həlli

58. Parametrik xətti proqramlaşdırma məsələsi

59. Çoxkriteriyalı optimallaşdırma məsələsinin həlli üçün rəqəbləşdirmə üsulu

60. Nəqliyyat məsələsi. Açıq nəqliyyat məsələsinin qapalı məsələyə gətirilməsi

61. Matris oyunda II oyunşunun optimal strategiyasının təyini üçün hesablayan xətti proqramlaşdırma məsələsini qurun