

Kafedranın adı: İnformatika

Fənnin adı: Kompüter qrafikası

Kurs: II, III

Bölmə: azərbaycan

Bakalavriat/Magistratura

İMTAHAN SUALLARI

1. "Kompüter qrafikası" fənninin predmeti
2. "Kompüter qrafikası"nın növləri
3. "Kompüter qrafikası"nın inkişaf tarixi
4. "Kompüter qrafikası"nin tətbiq sahələri
5. Rastr qrafikası haqqında əsas anlayışlar
6. Vektor qrafikası haqqında əsas anlayışlar
7. Vektor və rastr qrafikalarının üstün və çatışmayan cəhətləri
8. Fraktal və üçölçülü qrafikalar haqqında əsas anlayışlar
9. Additiv rəng modeli
10. RGB modelində xüsusi rənglərin formalaşdırılması
11. Subtraktiv rəng modeli
12. Additiv və subtraktiv rəng modellərinin qarşılıqlı əlaqəsi
13. Rəng modeli, rəng çaları, dolğunluq və parlaqlıq
14. Qrafik faylların genişlənmələri və xüsusiyyətləri.
15. Rastr qrafikasının növləri, sinifləşdirilməsi və xüsusiyyətləri.
16. Vektor qrafikasının xüsusiyyətləri və növləri. Vektorlaşdırma anlayışı.
17. Kompüter qrafikası üçün lazım olan avadanlıqlar
18. Skanerin vəzifəsi, skan etmə metodikası.
19. Skanerlərin növləri və əsas parametrləri
20. Printerlərin vəzifəsi, çap etmə metodikası .
21. Printerlərin növləri və əsas parametrləri
22. Corel Photo-Paint proqramında dəvət pəncərəsi və onun elementləri.
23. Corel Photo-Paint proqram pəncərəsinin əsas elementləri
24. Corel Photo-Paint proqramının alətlər panelinin tərkibi və təyinatı
25. Corel Photo-Paint proqramında Fayl menyusunun tərkibi və təyinatı
26. Corel Photo-Paint proqramında Edit-Redaktə menyusunun tərkibi və təyinatı
27. Corel Photo-Paint proqramında View-Görünüş menyusunun tərkibi və təyinatı
28. Corel Photo-Paint proqramında İmage-Təsvir menyusunun tərkibi və təyinatı
29. Corel Photo-Paint proqramında Adjust-Parametrlər menyusunun tərkibi və təyinatı
30. Corel Photo-Paint proqramında Effects-Effektlər menyusunun tərkibi və təyinatı
31. Corel Photo-Paint proqramında İncəsənət effektləri
32. Corel Photo-Paint proqramında Bulanıqlıq effektləri
33. Corel Photo-Paint proqramında Kamera effektləri
34. Corel Photo-Paint proqramında Rəngin çevrilməsi effektləri

35. Corel Photo-Paint proqramında Yaradıcı effektləri
36. Corel Photo-Paint proqramında Parametrlər effektləri
37. Corel Photo-Paint proqramında Təhrif olma effektləri
38. Corel Photo-Paint proqramında Kəskinliyin artırılması effektləri
39. Corel Photo-Paint proqramında Tekstura effektləri
40. Corel Draw proqramının əsas anlayışları
41. Corel Draw proqramının interfeysi.
42. Corel Draw proqramında alətlər qutusunun tərkibi və təyinatı.
43. Corel Draw proqramında dəvət pəncərəsi və onun elementləri.
44. Corel Draw proqramının File menyusunun tərkibi və təyinatı.
45. Corel Draw proqramında Bezier Tool qutusunun əməllərindən istifadə
46. Corel Draw proqramında sadə xətlərin qurulması
47. Corel Draw proqramında sadə fiqurların qurulması
48. Corel Draw proqramında düzbucaqlı, kvadratın qurulması üsulları
49. Corel Draw proqramında ellips, dairə, çevrə, sektor, qövsün qurulması üsulları
50. Corel Draw proqramında çoxbucaqlının qurulması üsulları
51. Corel Draw proqramında rəng modellərindən istifadə
52. Corel Draw proqramında fiqurların rənglənməsi.
53. Corel Draw proqramında kontur və obyektin içinin rəng seçimi
54. Corel Draw proqramında Mətnin daxil edilməsi və redaktəsi
55. Corel Draw proqramında Mətnin nüsxələrinin çıxarılması
56. Corel Draw proqramında müxtəlif istiqamətli mətnlərin yazılması
57. CorelDRAW proqramında Görünüş menyususu
58. CorelDraw proqramında Xüsusi effektlər menyusunun təyini.
59. Təsvirlərin həcmələrinin və rəng çalarlarının hesablanmasına aid misallar
60. Video faylın həcmi hesablanmasına aid misallar